

KRIEG. FRIEDEN. HALLE?

Militär. Gewalt*freiheit.
Friedliche Konfliktbearbeitung.
Und was hat das mit Halle zu tun?



Große Klausstraße 11
06108 Halle (Saale)
Telefon (0345) 27 98 07 - 10
Fax (0345) 27 98 07 - 11
info@friedenskreis-halle.de
www.friedenskreis-halle.de

Hinweise für Lehrkräfte und Gruppenleiter*innen

Der interaktive, Smartphone-gestützte Stadtrundgang „KRIEG. FRIEDEN. HALLE?“ eignet sich gut als Aktivität für Jugendgruppen und Schulklassen – ca. ab 15 Jahre.

Ein entsprechender Projekttag kann einfach so frei und kostenlos von der Schule / Bildungseinrichtung organisiert werden. Die Teilnehmenden spielen die Tour selbstständig in Kleingruppen zu je 2-4 Personen. Daher erfolgt nicht automatisch eine Begleitung durch Bildungsreferent*innen des Friedenskreis Halle.

Die Tour startet am „Reformhaus – Haus der Bürgerbewegungen“ in der Großen Klausstr. 11, führt durch die Innenstadt (u.a. Markt und Steintorcampus) und Endet auf der Würfelwiese. Sie dauert ca. 2 Stunden. Weitere praktische Hinweise sind auf dem nachfolgenden Infoblatt zu finden.

Wir haben die Tour als zeitgemäßes Angebot der politischen Bildung gestaltet. Dabei sehen wir übliche Standards der politischen Bildung (Kontroversitätsgebot und Überwältigungsverbot) zwar weitgehend verwirklicht, trotzdem wird in der Tour die Positionierung des Friedenskreis Halle e.V. deutlich. Die Pädagog*innen tragen daher weiterhin die Verantwortung, die Veranstaltung entsprechend zu begleiten, zu rahmen und auftretende Fragen weiterzuführen.

Thematisch geht es bei der Tour „KRIEG. FRIEDEN. HALLE?“ v.a. um:

- Was haben Religionen mit Frieden zu tun?
- Atomwaffen in Deutschland
- Handlungsmöglichkeiten in Konflikten
- Rüstungskonversion
- Werbemaßnahmen der Bundeswehr
- Alternativen zu Gewalt und Militär
- Erfolge der Zivilgesellschaft für Frieden

Zu diesen Themen werden am Ende der Tour weiterführende Hinweise verlinkt, [die auch hier einsehbar sind](#). Diese Quellen können auch zur pädagogischen Nachbereitung genutzt werden. Sie als Pädagog*in können die Tour selbstverständlich auch selbst im Vorfeld testen!

[Zusätzliche Workshops, Vorträge und Ausstellungen](#) hat der Friedenskreis Halle e.V. im Angebot.

Kommen Sie gern auf uns zu!

Kontakt:

Markus Wutzler

wutzler@friedenskreis-halle.de

Bürozeiten:
Mo-Fr 10-15 Uhr

eingetragen beim Amtsgericht Stendal unter VR 20689
gemeinnützig beim Finanzamt Halle unter Nr. 354
Steuernummer: 110/142/41703

Geschäftskonto: DE22 8005 3762 0386 3009 81
Spendenkonto: DE17 8005 3762 0382 3008 88
Saalesparkasse Halle, BIC NOLADE21HAL

KRIEG. FRIEDEN. HALLE?

Militär. Gewalt*freiheit.
Friedliche Konfliktbearbeitung.
Und was hat das mit Halle zu tun?



Hinweise für Teilnehmende an „KRIEG. FRIEDEN. HALLE?“

*Krieg und Frieden – alles weit weg? Von wegen! Begebt euch auf eine abwechslungsreiche, interaktive Tour durch die Innenstadt von Halle (Saale) und erkundet, wo Spuren von Militär, Gewalt*freiheit und friedlicher Konfliktbearbeitung zu finden sind. Diese friedenspolitische Schnitzeljagd ist kein Museumsbesuch, sondern auf aktuelles Geschehen in der Welt und vor Ort ausgerichtet!*

Tour? Smartphone? Interaktiv!? Ja, dieser spielerische Stadtrundgang ist vieles: Ihr geht real eine Route durch die Innenstadt. Dabei werden mit Hilfe der App actionbound Aufgaben gestellt und Infos eingeblendet. In eurem Team löst ihr diese, sammelt Punkte und könnt euch über die Inhalte austauschen.

Für wen ist die Tour? Für alle Interessierten am Thema! Ihr spielt sie in Teams zu je 2-4 Personen. Besonders eignet sich die Tour als Bildungsevent für Schulklassen (ab 8./9. Klasse), Jugendgruppen, Arbeitsteams oder für den etwas anderen Wochenendspaziergang.

Wann, wo, wie lang? Jederzeit! Los geht es am „Reformhaus – Haus der Bürgerbewegungen“ in der Großen Klausstr. 11. Die Tour dauert ca. 2 Stunden.

Was kostet das? Die Tour ist absolut kostenlos! Wir freuen uns jedoch über Feedback und Spenden.

Was ist noch wichtig?

- Ihr benötigt ein Smartphone oder Tablet pro Gruppe. Darauf muss die App actionbound installiert sein.
- Der Akku sollte voll aufgeladen sein, sonst kann es sein, dass ihr die Tour nicht zuende spielen könnt und all eure Punkte verloren gehen.
- GPS muss aktiviert sein.
- Ihr benötigt außerdem ein herkömmliches, analoges Stückchen Tafelkreide bzw. Straßenmalkreide.

HIER GEHT ES ZUR TOUR



Code scannen
oder klicken